

## **Scuola Walt Disney - NICHELINO**

### **LIBRI sulla Dislessia**

<b>GIOCHI FONOLOGICI</b> Attività di discriminazione uditivae impostazione articolatoria	ERICKSON
<b>DISLESSIA E TRATTAMENTO SUBLESSICALE</b> Attività di recupero su analisi sillabica, gruppi consonantici	ERICKSON
<b>IMPARO A LEGGERE GIOCANDO</b> Giochi divertenti per facilitare l'apprendimento della lettura	
<b>PRIMI ESERCIZI DI LETTURA</b> (Libro+CDrom)	ERICKSON
<b>ALUNNI CON BES</b> (Libro+CDrom)	ERICKSON
<b>LE DIFFICOLTA' ORTOGRAFICHE</b> Attività sulle doppie e su altri errori fonologici	ERICKSON
<b>DOPPIE IN GIOCO</b>	ERICKSON
<b>GIOCARE CON LE PAROLE</b> (Libro+CDrom)	ERICKSON
<b>TOMBOLA SILLABE E PAROLE</b>	ERICKSON
<b>MATERIALI IPDA</b> Per la prevenzione delle difficoltà di apprendimento.	
<b>STRATEGIE SEMPLICI DI LETTURA</b>	ERICKSON
<b>LE DIFFICOLTA' DI LETTO SCRITTURA</b> Secondo Volume	ERICKSON
<b>LE DIFFICOLTA' DI LETTO SCRITTURA</b> Terzo Volume	ERICKSON
<b>BORTOLATO</b> In I° con il metodo analogico In II° con il metodo analogico	
<b>SCRIVERE CON IL CORPO</b> Attività psicomotorie per l'apprendimento della letto scrittura	
<b>LEGGERE SENZA ERRORI</b>	ERICKSON
<b>DISCALCULIA TEST (Libro+CDrom)</b> (Libro+CDrom)	
<b>IMPARO A SCRIVERE</b>	ERICKSON

Marsha Lee Dunn

**IMPARO A CONOSCERE I NUMERI**

ERICKSON

**IMPARO A PARLARE**

Nomi 1

**IMPARO A PARLARE**

Verbi

**IMPARO A PARLARE**

Associazioni

**PREPOSIZIONI E CONCETTI DI BASE**

## **GIOCHI**

**UN GIOCO DI P.A.R.O.L.E.**

Sviluppo delle competenze metafonologiche di base e delle abilità di lettura